Software Embedded Engineer (Programista embedded) (mid.)

Praca w biurze w Warszawie lub Wrocławiu

Podstawowe obowiązki

Jako członek większego multi-dyscyplinarnego zespołu będziesz uczestniczyć w rozwoju oprogramowania dla naziemnych i satelitarnych urządzeń i podsystemów telekomunikacji bezprzewodowej. Do Twoich głównych obowiązków na tym stanowisku należeć będzie:

- Projektowanie i rozwój oprogramowania wbudowanego,
- Projektowanie i rozwój oprogramowania kontrolnego i laboratoryjnego.
- Analiza wymagań, tworzenie dokumentacji oprogramowania, przeprowadzanie testów, sporządzanie raportów,
- Przygotowywanie dokumentacji technicznej i raportowanie wyników pracy,
- Wykrywanie problemów z oprogramowaniem oraz ich usuwanie
- Tworzenie oprogramowania w języku C i C++, w szczególności oprogramowania systemów sterowania w czasie rzeczywistym,
- Budowanie stanowisk testowych, przeprowadzanie pomiarów i testów funkcjonalnych,
- Praca z technologiami bezprzewodowymi takimi jak LoRa, 5G, NBloT oraz przewodowymi interfejsami Ethernet, UART, CAN, SPI, PCI-e, LVDS oraz innymi,
- Praca z dokumentacją ECSS

Wymagania:

- Wykształcenie wyższe techniczne (preferowany kierunek informatyka, elektronika lub telekomunikacja),
- 3 lata doświadczenia na podobnym stanowisku,
- Znajomość systemów kontroli wersji (GIT i SVN),
- Umiejętność posługiwania się i pracy w systemie Linux,
- Umiejętność pracy z systemami czasu rzeczywistego dla embedded (RTOS),
- Znajomość zagadnień testowania oprogramowania,
- Znajomość języków C i C++,
- Umiejętność pracy z systemami CI/CD,
- Znajomość zagadnień i protokołów sieciowych od strony programistycznej
- Umiejętność testowania oraz rozwiązywania problemów,
- Umiejętność posługiwania się dokumentacją techniczną ,
- Umiejętność posługiwania się sprzętem pomiarowym takim jak: oscyloskop, analizator widma, generator oraz innym podstawowym sprzętem laboratoryjnym,
- Umiejętności komunikacji pisemnej i werbalnej niezbędne przy współpracy w międzynarodowym zespole,
- Motywacja do osiągania wyników i codziennego postępu przy pracy nad skomplikowanymi zagadnieniami.

Jeśli nie posiadasz wszystkich wymienionych umiejętności, nic nie stoi na przeszkodzie, aby się ich nauczyć. Dlatego zachęcamy do przesłania CV.

Mile widziane:

- Wiedza na temat projektowania systemów informatycznych,
- Doświadczenie w pracy jądrem systemu Linux,
- Umiejętność pracy z systemami budowania make, cmake,
- Znajomość systemu budowania Yocto,

- Znajomość zagadnień i technologii łączności satlitarnej,
- Znajomość standardów ECSS
- Znajomość oprogramowania QT
- znajomość konfiguracji urządzeń sieciowych (modemy, rutery (warstwa IP))

Region: woj. mazowieckie, dolnośląskie

CV prosimy przesłać na adres: recruitment@thorium.space w tytule maila wpisując nazwę stanowiska z ofert pracy oraz treść klauzuli:

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).”